



Galileo легко осваивается специалистами, в то же время является мощным инструментом разработки проектов в области промышленности и машиностроения. Galileo предназначен для использования во всех секторах и везде обеспечивает интуитивную разработку проекта для всех графических устройств управления - от панелей оператора Eaton Automation HMI до автономных ПК. Galileo снабжает разработчика полным набором функций без ограничений по количеству меток или экранов, и принимает во внимание уровень производительности используемой панели.



Надежное и простое соединение с уровнем управления и офисным миром.

Интуитивная разработка проектов для всех графических панелей вплоть до станций управления на базе ПК.

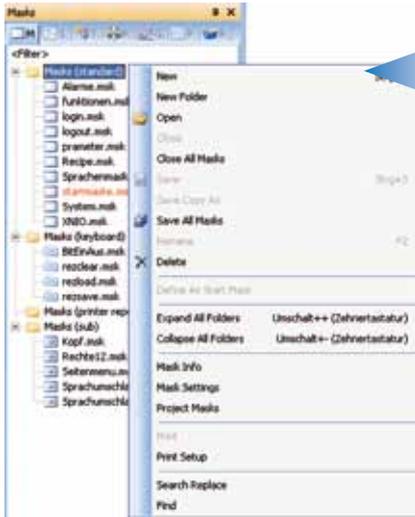
До 8-ми коммуникационных опций одновременно, с мостами данных.

Некоторые из более 100 протоколов для всех стандартных ПЛК

A. BRADLEY	DF1 / EtherNet/IP
BECKHOFF	TwinCAT ADS
EIB	EIB-ETS2
MITSUBISHI	Серия A
MOELLER	easy / SucomA / Suconet K / CANopen / CoDeSys
OMRON	Серии C, H, K
SAIA	S-Bus / MPI
SIEMENS	PPI / MPI / DP Slave / Промышленный Ethernet
TELEMECH.	Новый Unitelway
Разные	OPC / Modbus RTU / Modbus TCP/IP / CoDeSys (SymArti) / CANopen (SDO/PDO) / 3964R

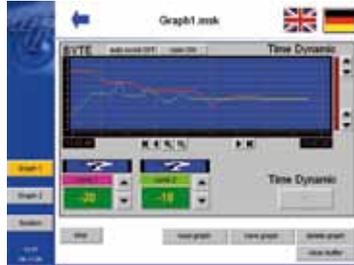
GALILEO – Ключевые преимущества

- Быстрая разработка и симуляция проекта на ПК
- Легко осваиваемый интуитивный графический интерфейс с окном обзора проекта
- Разнообразные стили оформления
- Позиционирование объектов WYSIWYG (что видим, то и получаем) перетаскиванием с помощью мыши
- Простое задание параметров объектов
- Табличные свойства объектов, простое и быстрое задание атрибутов с помощью копирования и вставки
- Векторные объекты индикаторов величин
- Улучшенная обработка паролей со сложным паролем и сроками действия
- Расширенная работа с наборами параметров (рецептами)
- Обработка аварий с записью времени, журнала и поддержкой иллюстрированной диагностики
- Удобная привязка текста и рисунков к переменным
- Множество графических объектов, например: столбцовые индикаторы, регуляторы, вывод графиков, камера
- Список параметров объекта, любое количество данных на одном экране
- Динамическая смена единиц измерения, например °C - °F, дюймы - мм
- Множество специальных объектов и функций
- Прямая печать с панели (отчеты, формы)
- Идеальное отображение рисунков до 65536 цветов
- Импорт из 15 различных форматов рисунков
- Простой импорт переменных ПЛК
- Смена языка во время работы приложения
- Поддержка Unicode (включая азиатские алфавиты)
- Импорт/экспорт текста в формате XML, например таблицы Excel
- Всегда доступная полная функциональность без частичных ограничений
- Динамические объекты

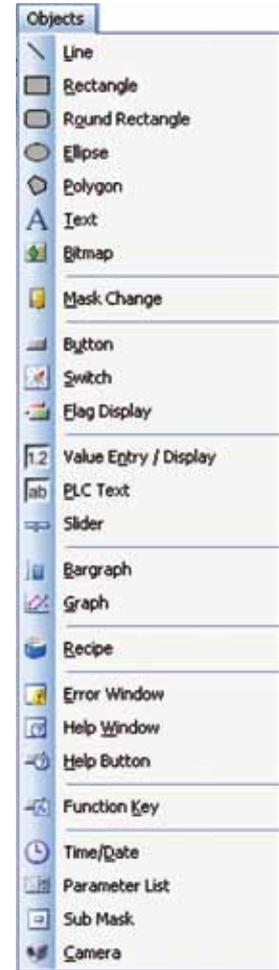


Быстрая разработка проекта

Данные проекта отображаются в простой форме в виде групп и доступны для удобного выбора. Другие полезные функции доступны в каждой группе через контекстное меню.



Множество готовых объектов для быстрой разработки проекта

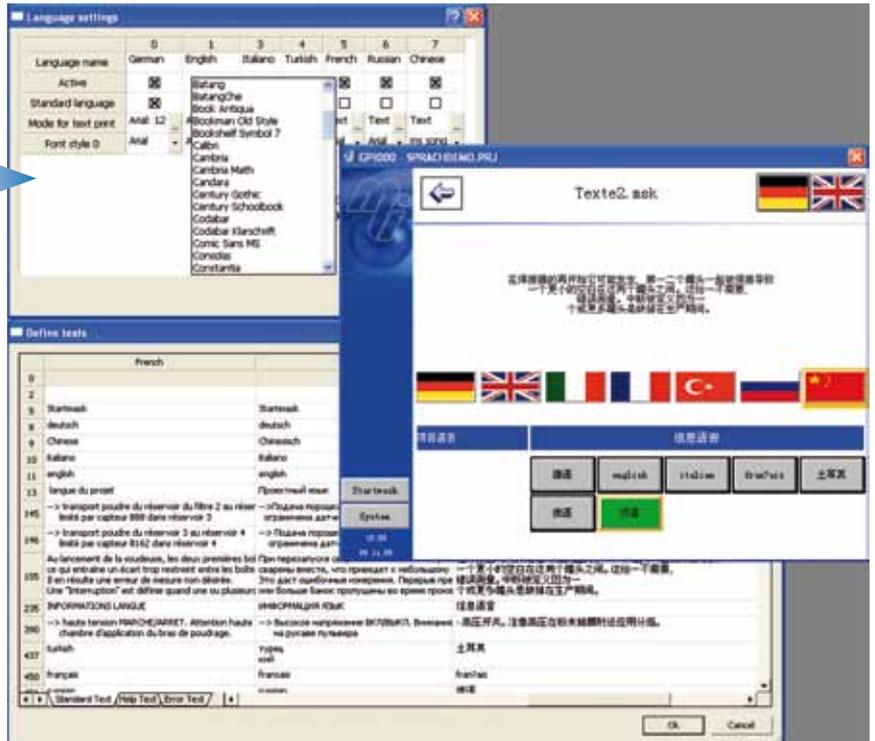


Простая конфигурация объектов

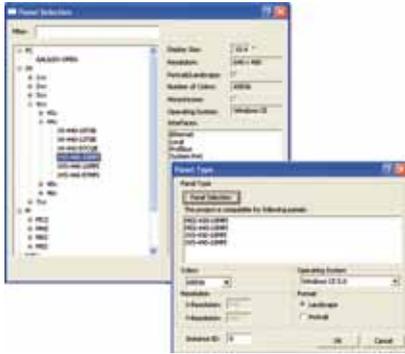
Двойной щелчок на объекте активирует окно конфигурации объекта: Выбор тега, стиль объекта, рисунок/текст/цвет, установки объекта, вид и функциональность.

Смена языка во время работы, импорт/экспорт текста с поддержкой Unicode

Интерфейс экспорта и импорта позволяет выгружать тексты в формате XML из проекта и переводить их с помощью внешних инструментов. Поддержка Unicode означает, что могут быть использованы также азиатские шрифты. Различные языки интерфейса могут быть выбраны на панели.



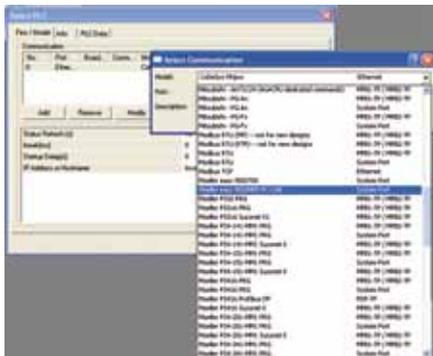
Проект готов за несколько шагов



1

Откройте проект и выберите тип панели.

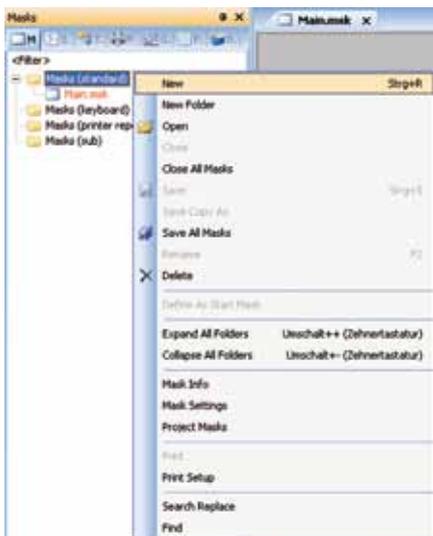
Проект будет автоматически фильтровать функции, доступные для панелей выбранного типа.



2

Выберите тип коммуникации.

До 8 коммуникационных протоколов из более 100 доступных для выбора могут работать одновременно. Таким образом данные могут передаваться от ПЛК к другому ПЛК транзитом через панель.



3

Создайте окна.

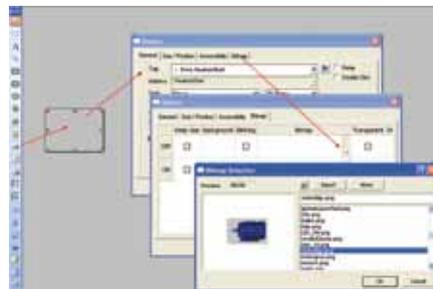
Могут быть использованы полноэкранные окна, подокна, диалоговые окна и окна ввода, определяемые пользователем. Также доступно несколько готовых к использованию окон для быстрой разработки проекта.



4

Создайте переменные или импортируйте их из XSoft-CoDeSys-2 (CoDeSys).

Специальный диалог обеспечивает определение тегов в соответствии с выбранным коммуникационным протоколом. Данные из XSoft-CoDeSys-2 или других ПЛК CoDeSys могут быть просто импортированы и синхронизированы при изменении проекта в ПЛК.



5

Задайте расположение объектов в окнах.

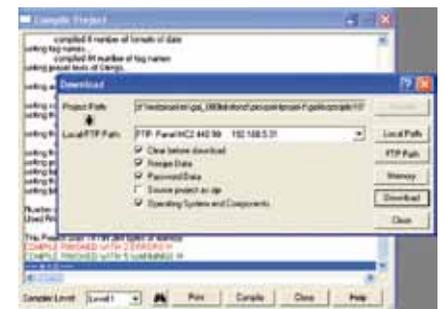
Возможность перетаскивания объектов позволяет удобно расположить объекты в окне, а быстрый доступ к их свойствам дает возможность их удобной настройки при создании и расположении.



6

Симуляция проекта на ПК

Ваш проект в любое время может быть скомпилирован и запущен в симуляторе на ПК. Детализированные сообщения об ошибках и предупреждения дают информацию о всех несоответствиях проекта. Симуляция проекта позволяет безопасно провести его тестирование и повышает скорость запуска системы.



7

Загрузите проект в панель.

После того как компиляция будет успешно завершена, проект может быть передан во время работы нажатием кнопки «Online» на панели.

